**The Kost**

Genre: Survival Horror

Original Story by Geraldo

Alur:

Intro

Franco(player) berkendara di daerah jakarta barat tepatnya di jalan rawa belong pada malam hari. Suasana sekitar masih biasa biasa saja, dan tiba tiba Franco harus melewati kabut, setelah itu dia sampai didepan Kost Mandala 7 yang jalannya sedang ditutup. Dia terpaksa menginap di Kost Mandala 7 karena hari sudah larut malam waktu pukul jam 11 malam pada tanggal 26 agustus 2018. Dia memarkirkan mobilnya ditempat parkiran lalu bertemu dengan penjaga kos dan menyewa 1 kamar untuk semalam. Dia memdapatkan kamar dengan nomor 350, karena dia sedang lelah dia langsung menuju kamar nomor 350 lalu tidur.

Complication

Franco tiba-tiba terbangun, lalu dia menghidupkan lampu dan dia terkejut karena lampunya sangat redup, kamar tersebut menjadi kumuh dan banyak furnitur yang berantakan. Karena dia penasaran dengan apa yang sedang terjadi, dia membuka pintu kamarnya lalu keluar. Dan dia mendapati bahwa balkon didepan kamarnya ditutupi dengan dinding kayu yang kumuh. Dia menuju lift tetapi lift tersebut mati. Dan dia langsung ingin keluar dari gedung ini.

Rising Action

Franco mencari jalan keluar dengan keliling di lantai 3 tersebut. Dikarenakan dilantai tersebut sangat gelap, dia mencari suatu alat penerang yang dapat membantunya. Dia menemukan Senter lalu dia mencari jalan keluar. Dia menemukan suatu lobang untuk lompat kelantai bawah, dia takut untuk melompat kebawah \*CUTSCENE\*\*Saat Franco ragu-ragu ingin melompat kebawah, tiba-tiba ada sesuatu yang mendorongnya kebawah, lalu dia terjatuh dan pingsan\*.

Climax

Franco terbangun dengan detak jantung yang sangat cepat dan pengelihatan yang kabur, lalu dia mencari senternya yang terjatuh. Dia langsung berpikir ada yang tidak beres dengan Bangunan tersebut. Dia lalu menemukan Senternya, tetapi baterainya rusak. Dia harus mencari baterai agar dapat membantunya sebagai alat penerang dan mencari jalan keluar dari kos tersebut. Disaat dia keluar dari ruangan tersebut, terdengar suara-suara yang menyeramkan.

Dead

Lalu franco mendekati suara tersebut, dan hal yang tidak terduga terjadi... Dia tidak dapat bernafas dikarenakan ternyata suara tersebut ternyata suara dari “hantu” dan dia langsung dicekik/dibunuh/didorong.

Alive

Franco mendengar suara tersebut mendekat dan melihat suatu sosok yang seram, dia mencoba kabur dari sosok tersebut dan mencari jalan keluar. Dia menemukan lift pada lantai tersebut ternyata dapat digunakan, lalu dia langsung saja masuk kedalam lift. Tetapi Franco hanya dapat menekan tombol ke lantai 7.

Pada lantai 7, dia menemukan Suatu pintu yang sangat aneh dan tidak dapat dibuka, Dia lalu mencari kunci untuk membuka pintu tersebut. Saat dibuka, ternyata didalam ruangan tersebut kosong dan hanya menemukan suatu sobekan kertas yang terdapat tulisan “2nd time you meet him play with... ”, Dia pun bingung apa arti dari tulisan tersebut. Dan dia menemukan bahwa lift dapat dipakai lagi. Dan dia dapat menekan tombol 1 dia sangat senang ketika dapat menekan tombol 1. Tetapi lift tersebut tiba-tiba rusak dan berehenti pada lantai 6, ketika lift terbuka dia terkejut lantaran melihat ruangan yang gelap dan kosong. Ketika dia berjalan masuk keruangan tersebut, dia mendengar suara anak-anak “Sir.. Please play with me”. Dan dia melihat sosok hantu anak-anak dengan senyuman yang menyeramkan mendekati dia. Dia langsung teringat sobekan kertas yang telah dibaca oleh dia, dan dia langsung takut dan menghindari anak kecil tersebut. Lantaran bingung karena ruangan tersebut kosong dan hanya ada dia dan hantu anak kecil tersebut. Dia hanya dapat berlari, Setelah 2 menit terjebak diruangan tersebut, Dia menemukan bahwa liftnya dapat digunakan. Dia pun langsung masuk kedalam lift dan cepat cepat menekan tombol 1. Dia sangat legah akhirnya dia dapat menuju lantai 1.

Saat dia sampai di lantai 1 dan menuju mobilnya, dia baru ingat bahwa kunci mobilnya tertinggal di lantai 3 sehingga dia harus balik ke lantai 3. Dia menuju lift dan menekan tombol 3, saat sampai di lantai 3, dan telah mengambil kunci mobilnya, Liftnya rusak dan tangga disebelah lift dapat dinaiki ke lantai 5. Di lantai 5 dia bingung dia harus kemana dan seketika dia menemukan kunci gerbang kost mandala 7 tersebut. Ketika itu lift bisa langsung dipakai, Tetapi tombol pada lift tersebut hanya bertuliskan angka “4” yang sebelumnya hanya ada lantai 1,2,3,5,6,7. Mau tidak mau dia harus menekan lantai 4 tersebut.

Saat pintu lift terbuka, di sangat bingung karena saat pintu terbuka dia hanya dapat berjalan di sebuah lorong yang gelap tidak ada ujungnya, dan setelah lewat 30 detik disaat itu dia mendengar suara “Sir... play with me...” dari belakangnya, Dia tetap berlari tetapi lorong tersebut hanya hampa dan tidak ada ujungnya. Franco pun mendekati anak tersebut dan ketika itu Franco langsung terbangun di lift dan menemukan sesobek kertas bertulisan “ ...him, he will let you out, thankyou “.

Ending

Franco hanya bisa menekan tombol 1 lalu dia langsung menuju mobilnya untuk menghidupkan mobilnya, disaat itu dia mendengar “Thankyou sir for playing with me” dia lalu membuka gerbang kost dan cepat-cepat dia langsung menyetir ke arah balik. Lalu dia melewati kabut dan semua keadaan kembali normal, tetapi waktu menunjukkan waktu yang sama yaitu jam 11:00 malam pada tanggal 26 Agustus 2018. Franco tidak akan lupa dengan apa yang telah dialaminya, dia sangat bersyukur dia dapat keluar dari Kost tersebut. -The End-

Core 3D Models

* Franco (Adult)
* Man (Adult)
* Ghost Floor 2 & 3
* Ghost Floor 5 & 7
* Ghost (Kid for Floor 4&6)
* Furnitures(Especially Door), Throns, Lift, CarKey, GateKey, Car
* Kost Mandala 7 Building Normal Floor 1 & 3, Kost Mandala 7 Building Haunted.

Scripts

* GhostAI(Pathfinding, Wander, Seek, Pursue)
* Ghost(Damage,Viewrange,Distance,Speed)
* PlayerMovement(W move foward 1x speed, A move to left 0.8x speed, D move to right0.8x speed, S move backward 0.5x speed, LEFTCTRL to crouch, Shift to run(Use stamina Can’t run more than 5 seconds) 1.2x speed)
* Interact(To open door, to click lift buttons, to take flashlight(can toggle turn/off, 60 seconds lifetime), to take batteries, to take letters, to take key)
* LevelLoader(To load another scene)
* MainMenu(Main menu manager)
* PauseMenu(pause the game)
* GameOver (want to retry to the last saved scene or go back to main menu)
* More scripts will be made while in development

Sounds

* Ambient Sounds(water drop, horror ambients, steps, elevator, door,take letter&key&flashlight&battery, turn on/off flashlight)
* Ghost sounds(custom made)
* Franco’s Voice(custom made)
* Mainmenu,dead,others